

Week 2 Outlines

- Introductory Statistics
 - General Knowledge and Terms
 - Continuity of Data
 - Frequency Distribution
 - First Order of Average Measurement (Central Tendency)
 - Mean
 - Median
 - Mode
 - Data Positioning
 - Quartile, Decile, Percentile, and n-tile
- Assignments
 - แบบฝึกหัดใน RATH Center (ไม่ต้องส่ง)
 - ทบทวนคณิตศาสตร์พีชคณิต (Algebra-Precalculus)

Week 3 Scopes

- Second Order of Average Measurement
 - Deviation
 - etc.

Introductory Statistics

ให้ใช้แบบฝึกหัดวิชาคณิตศาสตร์มัธยมศึกษาตอนปลายของ RATH Center เป็นเอกสารประกอบ
ใช้ฝึกทำโจทย์ต่าง ๆ มีประโยชน์ทั้งการทำงานจริงและการสอบวิชาคณิตศาสตร์

General Knowledge

1. True/False-Correct

_____ a. Phone number is quantitative data.

_____ b. District population data from district office are primary data.

_____ c. Data average is a way of data visualization.

_____ d. Visualization makes data understandable.

2. Which one(s) of these should not affect statistical decision?

- | | |
|----------------|-----------|
| a. Data | b. News |
| c. Information | d. Belief |

3. Numerical data is mostly or usually identified as (quantitative / qualitative) data.

For 4. And 5.:

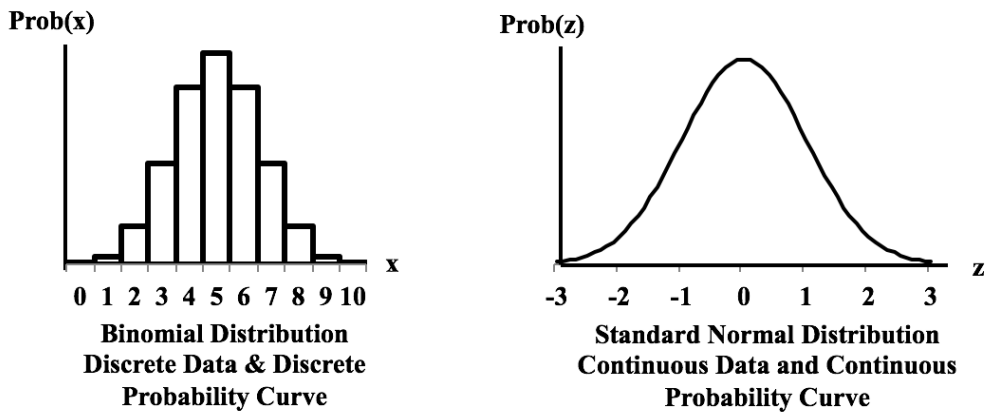
	Diameter	Length
Nozzle A	12.80	108
Nozzle B	37.95	46.7

4. The following data lack of _____ .
(May lack more than one)

5. Does it has consistency? _____

ความต่อเนื่องของข้อมูล (Continuity of Data)

โดยทั่วไป ข้อมูล (เจาะจงไปที่ข้อมูลเชิงปริมาณ เพราะการแบ่งประเภทของข้อมูลตามลักษณะมีความคลุมเครือสูง จึงไม่แบ่งชัดเจนเป็นเส้นกั้น) สามารถแบ่งออกเป็นข้อมูลต่อเนื่อง (continuous data) และข้อมูลเป็นขั้น/ไม่ต่อเนื่อง (discrete data) โดยวิธีการทางคณิตศาสตร์ที่ใช้วิเคราะห์ข้อมูลเหล่านี้ต่างกัน



www.statisticsfromatoz.com

ตัวอย่างฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลเหล่านี้ (ตอนนี้อาจจะยังอ่านไม่เข้าใจ แต่ภายหลังกลับมาทำความเข้าใจใหม่ได้) มีดังนี้

วิธีการ	Discrete Data	Continuous Data
ผลรวม/พื้นที่รวม	$S = \sum_{i=1}^N f(x_i) \cdot \Delta x$	$S = \int_0^N f(x) dx$
ค่าเฉลี่ย	$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^N f(x_i) \cdot \Delta x}{\sum_{i=1}^N \Delta x}$	$\bar{x} = \frac{1}{N} \int_0^N f(x) dx$
ค่า RMS	$x_{RMS} = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i^2}$	$x_{RMS} = \sqrt{\frac{1}{N} \int_0^N [f(x)]^2 dx}$
ค่าเฉลี่ยถ่วงน้ำหนัก	$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^N w_i f(x_i) \cdot \Delta x}{\sum_{i=1}^N w_i \Delta x}$	N/A

การแจกแจงความถี่ (Frequency Distribution)

ตารางแจกแจงความถี่ (Frequency (distribution) table) คือ ตารางที่บ่งบอกความถี่ของข้อมูลในช่วงนั้น ความถี่ (frequency) คือ จำนวนการเกิดซ้ำ ๆ หรือจำนวนที่พบ (number of occurrence)

ช่วงคะแนน	ความถี่ (f)	ความถี่สะสม (F)	ความถี่สัมพัทธ์	ความถี่สะสมสัมพัทธ์
1-10	3			
11-20	12			
21-30	15			
31-40	24			
41-50	6			
$N =$	60	sum =		

ตารางแสดงข้อมูลช่วงคะแนนของนักเรียนกลุ่มหนึ่ง

การหาค่าต่าง ๆ

1. ความถี่สะสม $F_i = F_{i-1} + f_i$
2. ความถี่สัมพัทธ์ $f_{rel} = \frac{f}{N}$

ศัพท์ในตารางแจกแจงความถี่ (Technical formula), ใช้จริงไม่ต้องจำ (Sense)

1. ขอบล่าง (Lower boundary)

$$L = \frac{\min_i + \max_{i-1}}{2}$$

2. ขอบบน (Upper boundary)

$$U = \frac{\max_i + \min_{i+1}}{2}$$

3. จุดกึ่งกลางของอันตรภาคชั้น (Midpoint/Midrange)

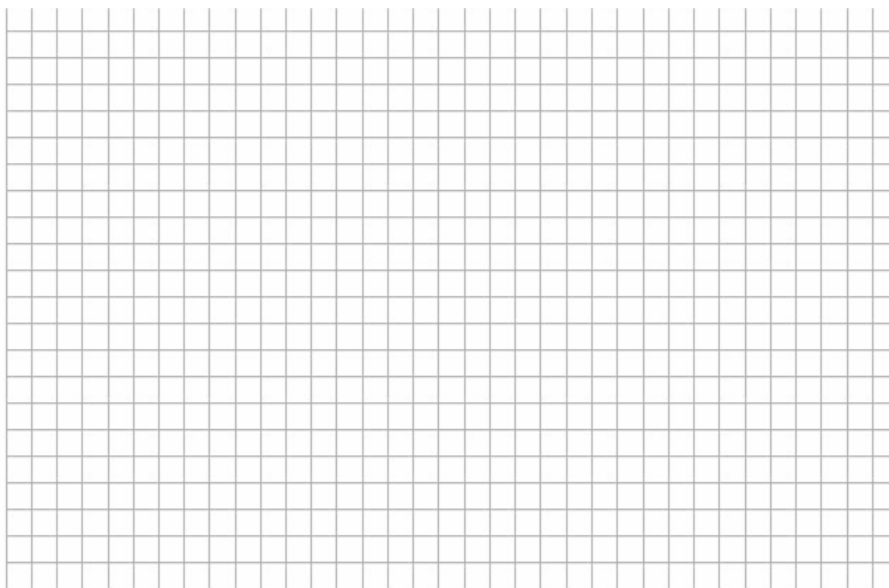
$$a = \frac{\min_i + \max_i}{2} = \frac{L + U}{2}$$

4. ความกว้างของอันตรภาคชั้น (Interval)

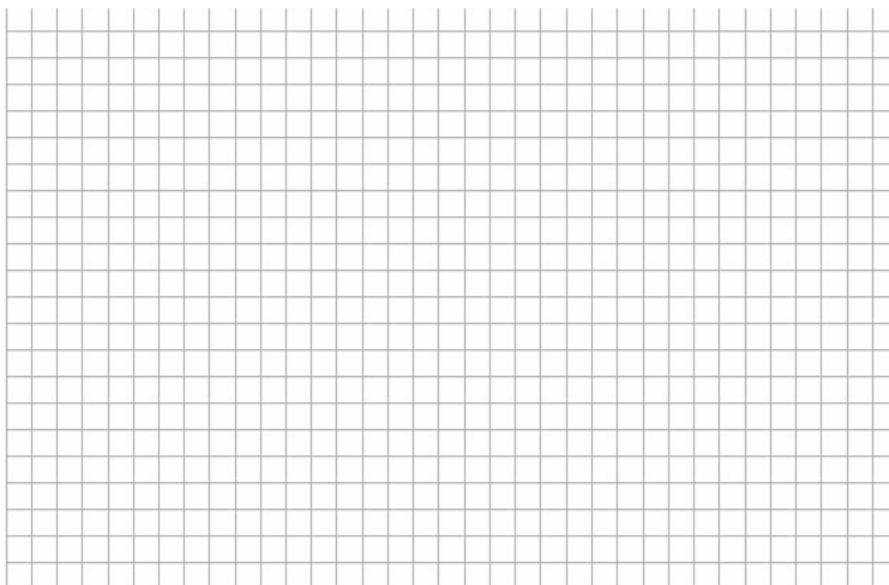
$$I = U - L = \max_i - \max_{i-1} = \min_i - \min_{i-1}$$

ช่วงคะแนน	ความถี่ (f)
1-10	3
11-20	12
21-30	15
31-40	24
41-50	6

การวาดกราฟแจกแจงความถี่ (Histogram-->Frequency polygon-->Frequency curve)

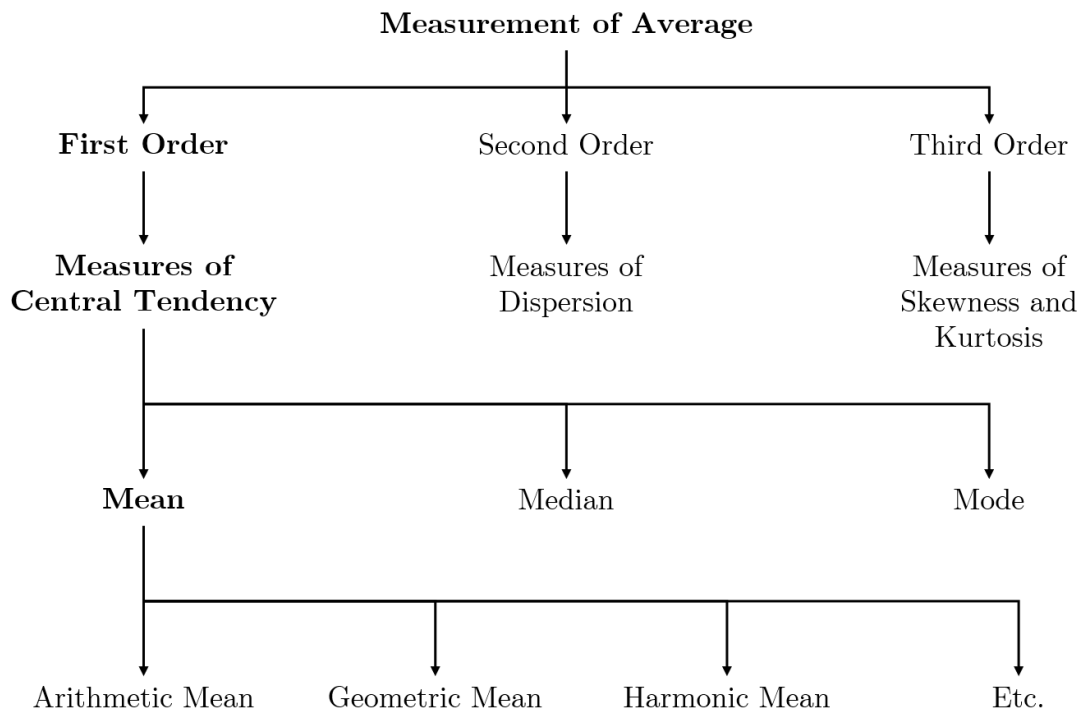


การวาดกราฟความถี่สะสม (Ogive)



ค่ากลางของข้อมูล (Intermediate value/Central tendency)

ค่ากลางของข้อมูล คือ ค่าที่สามารถใช้เป็นตัวแทนของกลุ่มข้อมูลนั้น ๆ ได้ ซึ่งมีประโยชน์ต่อการคำนวณ การประเมินข้อมูล การตัดสินใจต่าง ๆ เป็นภาพใหญ่ โดยไม่คำนึงถึงรายละเอียดข้อมูลรายตัว



ค่าเฉลี่ย (Mean) คือ ค่าที่อยู่ตรงกลาง โดยใช้ ค่าของข้อมูล เป็นตัววัด

มัธยฐาน (Median) คือ ค่าที่อยู่ตรงกลาง โดยใช้ ตำแหน่งของข้อมูล เป็นตัววัด

ฐานนิยม (Mode) คือ ค่าที่พบซ้ำมากที่สุดของข้อมูลนั้น

ค่ากลางแต่ละชนิดสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้แตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับความเหมาะสมของการใช้งานกับลักษณะของข้อมูลนั้น ๆ ซึ่งบางข้อมูล ก็อาจหาค่ากลางบางชนิดไม่ได้ หรือแม้กระทั่งมีค่ากลางเท่ากัน

การใช้สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์เบื้องต้น

สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์หลาย ๆ สัญลักษณ์ ซึ่งถูกนำมาใช้เป็นทั้งเครื่องหมายการดำเนินการ (operator) และสัญลักษณ์ของตัวแปรหรือตัวถูกดำเนินการ (variable/operand) เป็นตัวอักษรกรีก (Greek symbol) อักษรคล้ายกรีก อักษรกรีกแบบตัวเขียน และ อักษรพิมพ์เขียน (Scripts Letter) เนื่องจากบางครั้งตัวแปรที่เขียนในสัญลักษณ์ละติน (Latin symbol) เช่น A-Z, 0-9 ไม่พอต่อความต้องการ เพราะความหมายอาจถูกมองพลาดและสับสนในตัวแปรไปมากหากใช้สัญลักษณ์เดียวกัน เช่น อุณหภูมิในระบบหน่วยวัดระหว่างประเทศ (The International System of Units, SI Unit) และระบบหน่วย CGS เป็นหน่วยเคลวิน (K) ใช้สัญลักษณ์แทนค่านั้นว่า T ส่วนอุณหภูมิในระบบหน่วยวัดเมตริก (Metric System, MKS) เป็นหน่วยองศาเซลเซียส ($^{\circ}\text{C}$) ใช้สัญลักษณ์ t แต่ในเมื่อ t ก็มีความหมายว่าเวลา คนส่วนใหญ่จึงปรับอุณหภูมิใน MKS ให้มีสัญลักษณ์กรีกแบบตัวเขียน Theta θ แทน แต่ถึงกระนั้น ตัวแปร T ก็หมายถึงแรงดึงเชือก และคาบการกลับไปกลับมาได้เหมือนกัน

รวมถึงวิธีการเขียนสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์อย่างถูกต้อง ทั้งเรื่องการห้อย การชี้ ตัวตรง ตัวเอียง ตัวหนา เมื่อเขียนแตกต่างกันย่อมมีความหมายแตกต่างกัน เช่น

- **ตัวหนา** ใช้บอกความเป็นเวกเตอร์และเมทริกซ์ (\mathbf{A})
- **ตัวเอียง** ใช้เขียนสัญลักษณ์ตัวแปรทั่วไปที่บ่งบอกความเป็นปริมาณ (a, x, z, i)
- **ตัวตรง** ใช้บอกอักษรย่อ ตำแหน่ง สัญลักษณ์ดิฟเฟอเรนเชียล ชื่อฟังก์ชัน/ความสัมพันธ์ในบางกรณี ค่าเต็ม และตัวเลข (1, 2, RMS, U_A , $\sin \omega t$)

*แนะนำให้ผู้อ่านศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมในเรื่องการวัด ระบบหน่วยวัด ความเป็นมาของอักษร
วงการคณิตศาสตร์และฟิสิกส์ ซึ่งทั่วไปมักไม่มีใครมาเล่นให้ฟังได้งั้น ๆ อยู่แล้ว แบบว่า อยู่ ๆ มีคนมาทักว่า
นายใช้ CGS หรือ MKS อะ ถ้ามีคนมาถามหน้าเซเวนก็แปลกชอบกลอยู่*

1. เครื่องหมาย Sigma (Σ) <--"S พิมพ์ใหญ่ ถ้าพิมพ์เล็ก s จะเป็น σ "

เครื่องหมาย Σ ใช้เป็นสัญลักษณ์แทนความหมายว่าการบวกทางพีชคณิต (arithmetic summation) ซึ่งมีสมบัติที่บังเอิญถูกค้นพบ/คิดค้นขึ้นมาต่าง ๆ (หาอ่านหาเรียนได้ทั่วไป) โดยมีสัญลักษณ์การใช้งานทั่วไป (generalized form) คือ

$$S = \sum_{i=m}^N (k^a b^c - 1) x_i y^i$$

2. เครื่องหมาย Pi (Π) ไม่ใช่ pi (π)

เครื่องหมาย ใช้เป็นสัญลักษณ์แทนการคูณทางพีชคณิต (arithmetic multiplication) เช่น

$$P = \prod_{i=m}^N (k^{abc} e^{x_i} + x_i)$$

ค่าเฉลี่ย

ค่าเฉลี่ย เกิดขึ้นจากการนำค่ามา “รวม” แล้ว “เฉลี่ย” ด้วยจำนวนตัว ซึ่งวิธีการ “รวม” นั้นมีแตกต่างวิธีกันไป ซึ่งมักสอดคล้องกันกับวิธีการ “เฉลี่ย” ที่แตกต่างกันตามมาด้วย โดยค่าเฉลี่ยที่มักพบบ่อยในการเรียนเนื้อหาทั่วไป จะมี 3 แบบ** (วิธีที่จะกล่าวเป็นการหาค่าเฉลี่ยของข้อมูลไม่ต่อเนื่อง):

1. ค่าเฉลี่ยเลขคณิต (Arithmetic Mean: AM)

$$\bar{x} = \mu = \text{AM} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i = \frac{x_1 + x_2 + x_3 + \dots + x_n}{n}$$

2. ค่าเฉลี่ยเรขาคณิต (Geometric Mean: GM)

$$\text{GM} = \sqrt[n]{\prod_{i=1}^n x_i} = \sqrt[n]{x_1 \cdot x_2 \cdot x_3 \cdots x_n}$$

3. ค่าเฉลี่ยฮาร์โมนิก (Harmonic Mean: HM)

$$\frac{n}{\text{HM}} = \sum_{i=1}^n \frac{1}{x_i} = \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2} + \frac{1}{x_3} + \dots + \frac{1}{x_n}$$

ในการประยุกต์ใช้นั้น ค่าเฉลี่ยรูปแบบอื่น ๆ จะถูกนำมาใช้ตามความเหมาะสม จึงยกตัวอย่างค่าเฉลี่ยต่าง ๆ ให้ผู้อ่านศึกษาเพิ่มเติมในเรื่องที่มา การใช้งาน และการประยุกต์ ดังนี้

4. ค่าเฉลี่ยเลขคณิตถ่วงน้ำหนัก (Weighted Arithmetic Mean)

$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^n w_i x_i}{\sum_{i=1}^n w_i} = \frac{w_1 x_1 + w_2 x_2 + w_3 x_3 + \dots + w_n x_n}{w_1 + w_2 + w_3 + \dots + w_n}$$

5. ค่าเฉลี่ยเรขาคณิตถ่วงน้ำหนัก (Weighted Geometric Mean)

$$\bar{x} = \left(\prod_{i=1}^n x_i^{w_i} \right)^{\frac{1}{\sum_{i=1}^n w_i}} = \sqrt{(w_1 + w_2 + w_3 + \dots + w_n)} x_1^{w_1} \cdot x_2^{w_2} \cdot x_3^{w_3} \dots x_n^{w_n}$$

6. Quadratic Mean (Root-Mean-Square/RMS)

$$x_{\text{RMS}} = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^2} = \sqrt{\frac{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + \dots + x_n^2}{n}}$$

7. Cubic Mean

$$\bar{x}_{\text{cubic}} = \sqrt[3]{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^3} = \sqrt[3]{\frac{x_1^3 + x_2^3 + x_3^3 + \dots + x_n^3}{n}}$$

8. Generalized Mean (Power Mean/Hölder mean)

$$M_p(S) = \sqrt[p]{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^p} = \left(\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^p \right)^{\frac{1}{p}} ; x_i \in S$$

9. Weighted Power Mean

$$M_p(S) = \sqrt[p]{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n w_i x_i^p} = \left(\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n w_i x_i^p \right)^{\frac{1}{p}} ; x_i \in S$$

For 8. And 9., there are special cases which has its name and usage. The generalized terms can be applied to any cases but with more difficult approach:

Given $S_N = \{x_1, x_2, x_3, \dots, x_n\}$.

n	Term/Definition*	Name
$-\infty$	$M_{-\infty}(S_n) = \lim_{p \rightarrow -\infty} M_p = \min(S_n)$	Minimum
-1	$M_{-1}(S_n) = \frac{n}{\sum_{i=1}^n \frac{1}{x_i}}$	Harmonic Mean
0	$M_0(S_n) = \lim_{p \rightarrow 0} M_p = \sqrt[n]{\prod_{i=1}^n x_i}$	Geometric Mean
1	$M_1(S_n) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$	Arithmetic Mean
2	$M_2(S_n) = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^2}$	Root-Mean-Square
3	$M_3(S_n) = \sqrt[3]{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^3}$	Cubic Mean
$+\infty$	$M_{+\infty}(S_n) = \lim_{p \rightarrow +\infty} M_p = \max(S_n)$	Maximum

* For the proofs of equality/derivation from definition, they require higher level of mathematics (Calculus 2 and up) to fully understand. Studying calculus prior to entering university level is **highly** recommended. You can apply knowledge very early in scientific and engineering field of study.

10. Interquartile Mean

$$x_{\text{IQM}} = \frac{2}{n} \sum_{i=\frac{n}{4}+1}^{\frac{3n}{4}} x_i$$

11. Midrange

$$M = \frac{\max x + \min x}{2}$$

12. Quasi-Arithmetic Mean (Generalized f -mean)

$$M_f(\vec{x}) = f^{-1} \left(\frac{1}{n} \sum_{k=1}^n f(x_k) \right); f \text{ is injective (one to one).}$$

13. Trimean

$$\text{TM} = \frac{1}{2} \left(Q_2 + \frac{Q_1 + Q_3}{2} \right)$$

14. Normalized Mean (This one is a large type consisting of many subtypes)

** โดยความสัมพันธ์ของค่าเฉลี่ยประเภท 1.-3. นั้นมีความสัมพันธ์ที่เป็นความจริงเสมอ (การพิสูจน์ใช้สมบัติทาง Sigma และ Pi และลอการิทึม หรือวิธีอื่น ๆ ตามสมควร) นำมาใช้ประยุกต์ในทฤษฎีทางพีชคณิตและทางเรขาคณิตได้มากมาย (ศึกษาเพิ่มเติม ส่วนใหญ่เอามาใช้แก้โจทย์เลข ม.ต้น) นั่นคือ

$$\text{AM} \geq \text{GM} \geq \text{HM}$$

ในส่วนการคิด AM ธรรมดา นั้น อาจมองอีกรูปเป็นอีกความหมายได้เป็น $\Sigma x = n \cdot \bar{x}$

ค่าเฉลี่ย (อันตรภาคชั้นเป็นช่วง)

ใช้จุดกึ่งกลางชั้นแล้วคิดแบบ Weighted Arithmetic Mean ได้เลย นั่นคือ

$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^k f_i x_i}{n}; n = \sum_{i=1}^k f_i = F_k$$

สำหรับสูตรเพื่อใช้ลดทอนข้อมูลแบบเป็นตารางแจกแจงความถี่แบบเป็นช่วง เวลาใช้สอบแล้วต้องคำนวณด้วยมือ แล้วเลขมันเยอะ สามารถใช้สูตรนี้ได้ (d คือชั้นสมมติ เป็นเลขอะไรก็ได้เรียงกัน):

$$\bar{x} = a + I\bar{d}; \bar{d} = \frac{\sum_{i=1}^k f_i d_i}{n}$$

สมบัติของค่าเฉลี่ย

1. $\Sigma(x_i - \bar{x}) = 0$
2. $\Sigma(x_i - \bar{x})^2 = \min \Sigma(x_i - a)^2; a \in \mathbb{R}$

มัธยฐาน

มัธยฐาน คือ ค่าที่เกิดจากการนำข้อมูลมาเรียงแถวกันตามลำดับค่าของมัน แล้วตัวที่อยู่ตำแหน่งตรงกลางเป๊ะ (dead center) จะเป็นมัธยฐานของข้อมูล ไม่ว่าจะข้อมูลจะมีจำนวนข้อมูลเป็นเลขคู่หรือเลขคี่ก็ตาม

2, 8, 18, 32, 50

1, 3, 5, 6, 7, 8, 12, 16, 20, 21, 27, 32, 33, 33, 34, 35

การหาตำแหน่งมัธยฐานของข้อมูล n จำนวน

$$\text{medpos} = \frac{n + 1}{2}$$

มัธยฐาน (อันตรภาคชั้นเป็นช่วง)

ใช้สูตร (ซึ่งมีที่มาจาก sense แต่ รร.ไม่สอน)

$$\text{medpos} = \frac{n}{2}$$

$$\text{median} = L + \frac{I}{f} \left(\frac{n}{2} - \Sigma f_L \right) = U - \frac{I}{f} \left(\Sigma f - \frac{n}{2} \right)$$

สมบัติของมัธยฐาน

$$1. \Sigma |x_i - \text{median}| = \min \Sigma |x_i - b| ; b \in \mathbb{R}$$

ฐานนิยม

เอาตามตรง หัวข้อนี้ไม่มีอะไรต้องพูด กลับไปดูความหมาย เพราะในเรื่อง ฐานนิยม ยังมีข้อถกเถียงอยู่มากมาย ว่ามีเกินที่คำนวณว่าไม่มีฐานนิยม (ซึ่งต่างจากหาค่าฐานนิยมไม่ได้เพราะทุกตัวเหมือนกัน) แต่ละตำราเขียนมาแตกต่างกัน แต่เอาเข้าจริงตอนเราทำข้อมูลเราไม่ได้โฟกัสค่ากลางชนิดนี้มากเท่าไรนัก

ฐานนิยม (อันตรภาคชั้นเป็นช่วง)

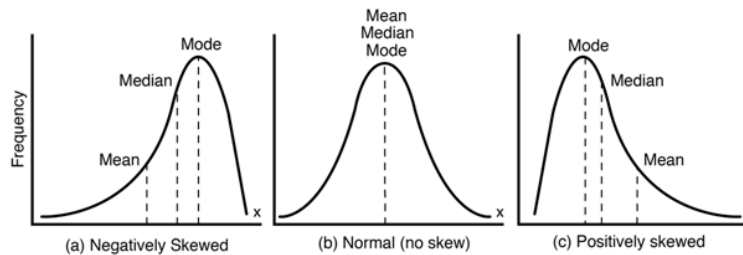
$$\text{mode} = L + I \left(\frac{d_L}{d_L + d_U} \right) = U - I \left(\frac{d_U}{d_L + d_U} \right)$$

ความสัมพันธ์ระหว่าง ค่าเฉลี่ย-มัธยฐาน-ฐานนิยม

มีคนเคยไว้ว่า ทั้ง 3 ค่ามีความสัมพันธ์แบบคร่าว ๆ และเป็นเชิงประมาณเหตุการณ์ (Empirical formula) ดังนี้

$$\bar{x} - \text{mode} = 3(\bar{x} - \text{median})$$

ซึ่งลักษณะการเรียงลำดับของทั้ง 3 ตัวสามารถบอกลักษณะของความเบ้ (Skew) ได้ (แต่บอกปริมาณของการเบ้ (Skewness & Kurtosis) ซึ่งเป็นการวัดความเฉลี่ยลำดับที่ 3 ไม่ได้ทุกกรณี)



Marco T. C. Faria: (a) เบ้ซ้าย (b) สมมาตร (c) เบ้ขวา

การวัดตำแหน่งของข้อมูล

ในหัวข้อก่อนหน้า มัชฐาน (Median) เป็นหนึ่งในการวัดตำแหน่งของข้อมูล ซึ่งอยู่ตำแหน่งตรงกลาง แต่เราสามารถวัดหาตำแหน่งใด ๆ เช่น ที่ 70% ของข้อมูลมีค่าเท่าไร หรือ ที่สิ้นไตรมาสแรกข้อมูลมีค่าเท่าไร ฯลฯ

มัชฐาน (Median)

median

10 11 15 17 18 21 26 27 32 **33** 35 39 40 43 44 45 46 49 51

ควอร์ไทล์ (Quartile), เดไซล์ (Decile) และ เปอร์เซ็นไทล์ (Percentile)

Q_0 Q_1 Q_2 Q_3 Q_4

10 11 15 17 **18** 21 26 27 32 **33** 35 39 40 43 **44** 45 46 49 51

10 11 15 17 18 21 26 27 32 33 35 39 40 43 44 45 46 49 51

10 11 15 17 18 21 26 27 32 33 35 39 40 43 44 45 46 49 51

การหาตำแหน่งของข้อมูลที่เรียงเดียว (ไม่เป็นช่วง) สามารถหาได้จาก

$$p(Q_r) = \frac{r}{4}(n + 1)$$

$$p(D_r) = \frac{r}{10}(n + 1)$$

$$p(P_r) = \frac{r}{100}(n + 1)$$

สำหรับความสัมพันธ์แบบ n-tile จะได้ว่า



ในการหา n-tile เราสามารถเริ่มจากการหา “ตำแหน่ง” แล้วจึงหา “ค่าที่ตำแหน่งนั้นได้”

กรณี n-tile ไม่ใช่จำนวนเต็ม ให้นำส่วนทศนิยม (Fractional part) มาคูณกับผลต่างของสองตำแหน่งที่ n-tile อยู่ระหว่าง ซึ่งคือ ...

<u>ตัวอย่าง</u>	20 22 25 25 27
	29 31 33 33 34
	38 39 39 41 45
	48 49 51 54 55
	57 59 59

ควอร์ไทล์ (Quartile), เดไซล์ (Decile) และ เปอร์เซ็นไทล์ (Percentile) (อันตรภาคชั้นเป็นช่วง)

สำหรับ Q, D, P สำหรับอันตรภาคชั้นเป็นช่วง สามารถหาดำแหน่งได้จาก

$$p(Q_r) = \frac{r}{4}(n)$$

$$p(D_r) = \frac{r}{10}(n)$$

$$p(P_r) = \frac{r}{100}(n)$$

แล้วจึงนำมาหาค่าที่ตำแหน่งนั้นในสูตรที่ รร.สอนมา คล้าย ๆ กับ Median เพียงเปลี่ยนจากตำแหน่งกึ่งกลาง ($\frac{n}{2}$) เป็นตำแหน่งใด ๆ ที่เราต้องการหา

$$X_r = L + \frac{I}{f}(p(X_r) - \Sigma f_L) = U - \frac{I}{f}(\Sigma f - p(X_r))$$

References

- [1] RATH Center. Statistics. <https://rathcenter.com/old-web/Sheet/Sttstc.pdf>
- [2] OpenStax. Introductory Statistics. <https://d3bxy9euw4e147.cloudfront.net/oscms-prodcms/media/documents/IntroductoryStatistics-LR.pdf>
- [3] University of Toronto. Probabilities and Statistics (2ed).
<http://www.utstat.toronto.edu/mikevans/jeffrosenthal/book.pdf>
- [4] Economics Discussion. Central Tendency.
<https://www.economicdiscussion.net/central-tendency/central-tendency-a-close-view/12182>